MANUAL DE USUARIO

Introducción

Este documento pretende ser una guía que explique cómo se debe interaccionar con el proyecto para que lleve a cabo las distintas acciones que tiene programadas.

Las marcas que se han usado para este proyecto son el patrón básico con un tamaño de 12 cm y el patrón identic de 9 cm.

Interacciones

A continuación se van a describir las diferentes interacciones que se pueden hacer con las marcas para que las figuras mostradas experimenten algún cambio. Las figuras se dibujan sobre la marca de 12 cm y las interacciones se realizan con la marca de 9 cm.

Rotación

Si la marca identic tiene una posición de rotación de entre 0º y 90º con respecto a la cámara, se mostrará la figura de un cono sólido. Si la figura tiene una rotación de entre 90º y 180º con respecto a la cámara, se mostrará la figura de un toro.

Un ejemplo de lo descrito anteriormente se puede ver en la

